

REGLAMENTO TORNEO DE FÚTBOL BRITANIA CLAUSURA 2026

ACTUALIZACIÓN: Jueves, 10 de septiembre 2026

De los equipos

1.- Número de jugadores mínimo por equipo: 16. La lista debe enviarse en la página: <https://www.britania.futbol/register>. La misma debe incluir nombre del equipo, nombre completo del capitán, nombre completo de los jugadores y número de acción cuando aplique.

2.- Enviar los comprobantes de pago de inscripción y fianza, así como entregar el balón oficial del torneo al grupo de capitanes en Whatsapp. La inscripción y fianza NO SON REEMBOLSABLES bajo ninguna circunstancia.

3.- TODOS LOS EQUIPOS DEBERÁN VERIFICAR QUE SUS JUGADORES ESTÉN AL CORRIENTE DE SUS CUOTAS DE MANTENIMIENTO DEL CLUB.

4.- Todos los equipos deben alinear un máximo de 8 jugadores y un mínimo de 6 jugadores para poder iniciar su partido.

5.- El equipo que acumule **2 partidos** perdidos por default causará baja del torneo de forma inmediata. TODOS los integrantes de ese equipo quedarán sin derecho a jugar con otro equipo durante el resto del torneo. Se marcará default una vez que comience a correr el minuto 16 después de la hora programada.

6.- Los partidos se llevarán a cabo los días:

- martes (8:00 pm)
- miércoles (8:00 pm)
- jueves (8:00 pm)
- viernes (8:00 pm)
- domingo (10:00 am y 11.30 am)

El martes será día de juego únicamente cuando así lo indique el rol oficial del torneo; en las semanas en que no aparezca en el rol, queda reservado para reposiciones. En caso de suspensión por mal clima u otra causa de fuerza mayor, los partidos se reprogramarán el día martes, en horario de 8:00 pm.

7.- El torneo iniciará el Jueves, 17 de septiembre del 2026 - 8:00 PM y se jugará a una vuelta; el partido inaugural de la jornada 1 se disputará el martes 22 de septiembre del 2026 - 8:00 PM, conforme al rol oficial; pasarán los 2 primeros equipos de la tabla general a las semifinales y los equipos 3 al 6 jugarán dos partidos de clasificación para semifinales (3 vs 6 y 4 vs 5). Los encuentros de finales se disputarán en Sábado. El equipo con siembra más alta (1er lugar para las semifinales tendrá prioridad para elegir horario). El rol de juegos de todas las jornadas se entregará antes del inicio del torneo a cada capitán de equipo y publicado en este sitio web. En caso de empate en partidos de eliminación directa, no habrá tiempos extra y se procederá

directamente a los tiros penales. En la final, en caso de empate se llevarán a cabo tiempos extra, y de no definirse el marcador, tiros penales. Cada equipo ejecutará 3 penales. Si persiste el empate después de esta cantidad, se procederá a muerte súbita.

8.- Todos los equipos deben respetar el día y horario de programación original. Sin importar si existe acuerdo entre equipos y capitanes, no se podrá jugar el partido en otro día y horario, bajo ninguna excepción. El único autorizado para reprogramar partidos será el Comité de Fútbol, ya sea por mal clima o alguna otra causa de fuerza mayor.

9.- En caso de que se presenten a jugar equipos con uniformes similares, se procederá de la siguiente manera, equipo visitante se pondrá las casacas, las cuales proveerá el club.

10.- Todos los equipos tendrán como límite la tercera jornada para presentar uniforme completo. Playeras y shorts deben ser idénticos; habrá flexibilidad en cuanto a las calcetas, siempre y cuando respeten el color de los demás integrantes del equipo. Jugador que no presente uniforme completo para dicha jornada, no podrá participar. De hacerlo, su equipo perderá automáticamente ese partido. De igual forma, si un jugador no registrado participa en algún partido, el equipo que lo alinee perderá dicho partido.

11.- Todos los equipos deberán entregar un balón tamaño 5, réplica Voit de la Liga BBVA al Comité de fútbol antes del inicio del torneo. Equipo que no haya cumplido con este requerimiento, no podrá jugar, hasta que haga entrega de dicho balón. El club contribuirá con dos balones con las especificaciones señaladas arriba. El capitán del equipo que vuele un balón será responsable de reponerlo.

12.- El árbitro para los partidos del torneo de Clausura 2026 será (POR DEFINIR). Es atribución suya hacer que se cumplan los lineamientos aquí estipulados antes de cada partido y podrá reportar cualquier inconveniente derivado de ello. El costo por arbitraje es de \$400 pesos por equipo. El árbitro entregará al Comité de Fútbol los criterios para determinar los partidos de suspensión a los que se hará acreedor aquel jugador que haya sido expulsado. En cuanto a las tarjetas amarillas, la expulsión derivada de 2 tarjetas amarillas durante el encuentro será motivo para perderse el siguiente juego. Acumular 4 tarjetas amarillas en distintas jornadas es razón para que un jugador sea suspendido durante una jornada. En caso de alcanzar dicha acumulación en la jornada final del torneo, el jugador no podrá participar en la ronda siguiente, la cual será de eliminación directa. Lo mismo aplica para expulsados durante la última jornada. El conteo de tarjetas amarillas comenzará de 0 una vez arrancadas las rondas de semifinales.

13.- Para ser elegible para las rondas de eliminación directa, un jugador debe participar en al menos 3 juegos de temporada regular. El medio de verificación será a través de las cédulas entregadas por el árbitro del torneo y las estadísticas del sitio web. Estas estarán disponibles de forma digital para que todos los capitanes tengan acceso a ellas.

14.- Se premiará a los equipos que queden en primer y segundo con un premio económico y trofeo al campeón. Asimismo, se hará entrega de un trofeo al campeón goleador. Las

estadísticas base para estos reconocimientos serán las de la temporada regular, sin contar liguilla.

15.- Los ingresos y egresos derivados del torneo Clausura 2026 se presentarán en los respectivos estados financieros, los cuales estarán disponibles de forma física y digital para todos los participantes de dicho torneo.

16.- Se permite la participación de dos empleados del club y mujeres. Se prohíbe la participación de menores de 15 años, sin excepción.

17.- El tiempo de juego será de 35 minutos por cada uno de los dos periodos, se haya pedido o no el tiempo de espera de 15 minutos para completar el cuadro.

18.- Queda prohibido jugar con calzado de tachones grandes. De igual forma, no se permiten barridas durante el desarrollo del encuentro. No existirá el fuera de juego. Cualquier duda sobre alguna otra regla será resuelta por el árbitro del encuentro.

19.- Es indispensable presentar credencial de identificación al inicio del partido, así como cubrir la cuota arbitral. Equipo que no cumpla con ello, perderá ese partido por default.

20.- En caso de que algún partido en curso se deba suspender por tormenta, fallos en la luz o alguna otra cuestión de fuerza mayor, se tomará el resultado actual del mismo como final, siempre y cuando dicho partido lleve 51 minutos de juego o más.

21.- Para llevar a cabo una propuesta deberá de hacerla en primera instancia en la cédula arbitral y posteriormente hacer un depósito de \$500.00 pesos a la gerencia. (en caso de proceder se regresara su dinero, en caso contrario se quedara al comité del club y se utilizara para mantenimiento y evento de premiación).

22.- Equipo que no firme de recibido su cédula arbitral se sancionará al capitán con un juego de suspensión.

23.- Equipo que tenga una alineación indebida se sancionará al capitán y jugador con dos partidos de suspensión y el partido será perdido.

24.- Todos los equipos están obligados a cubrir una transmisión de un partido, el cual estará en el rol general del torneo.

25.- Jugador que participe en una pelea durante el juego y/o golpee a un jugador cuando el balón no esté en disputa se sancionará con suspensión de dos torneos, sin contar el torneo en el cual haya sucedido el evento.

26.- Golpear a un árbitro será muerte deportiva del Torneo de Fútbol.

27.- Los jugadores que podrán estar en la lista de la cédula arbitral deberán estar presentes en la cancha, entregar su credencial y estar uniformados, aunque no necesariamente ingresen al

partido.

28.- Todo lo no previsto en estos acuerdos será resuelto por el Comité de Fútbol y el árbitro, tomando como referencia las reglas oficiales del fútbol y los estatutos del Club Britania.